

(10) ハンドボール競技 実施要項

1 期 日 2024年8月23日(金) ~ 25日(日)

	8月23日(金)	8月24日(土)	8月25日(日)
成年男子	1 回 戦	代表決定戦 敗者復活1回戦 敗者復活2回戦	敗者復活代表決定戦
成年女子	1 回 戦	代表決定戦 敗者復活1回戦 敗者復活2回戦	敗者復活代表決定戦
少年男子	1 回 戦	代表決定戦 敗者復活1回戦 敗者復活2回戦	敗者復活代表決定戦
少年女子	1 回 戦	代表決定戦 敗者復活1回戦 敗者復活代表決定戦	

- 2 会 場 小瀬スポーツ公園体育館
〒400-0836 甲府市小瀬町 840 TEL : 055-243-3111
甲州市塩山体育館
〒404-0053 甲州市塩山小屋敷 1854 TEL : 0553-32-1116
山梨市民総合体育館
〒405-0014 山梨市上石森 701 TEL : 0553-22-5600

3 種別及び参加人員

種 別	監 督	選 手	参加都県	小 計	合 計
成年男子	1	12	8	104	416
成年女子	1	12	8	104	
少年男子	1	12	8	104	
少年女子	1	12	8	104	

4 競技上の規定及び方法

- (1) 1チーム構成は、選手12名とする。
- (2) 競技規則は、令和6年度(公財)日本ハンドボール協会競技規則とする。
- (3) 競技時間は、全種別とも下表のとおりとする。

前 半	休 憩	後 半
30分	15分	30分

- (4) 試合方法は、各種別に、トーナメント方式をもって実施する。
- (5) 同点の場合は第1延長戦を行う。それでも勝敗が決まらない場合は7mTCとする。
- (6) 本大会出場数は、成年男子3、成年女子3、少年男子3、少年女子4とする。

5 参加資格

国民スポーツ大会関東ブロック大会総則8に定めるもののほか、次による。

- (1) 原則として(公財)日本ハンドボール協会に登録したチーム及び役員、選手であること。
- (2) 各都県の申し込み前に、(公財)日本ハンドボール協会へ国体一時登録を完了したチーム及び役員選手であること。
- (3) すべての種別のチーム構成は、単一または、2チーム以上の混成にしてよい。
- (4) 監督は、(公財)日本スポーツ協会公認スポーツ指導者制度に基づく、公認ハンドボールコーチ1、公認ハンドボールコーチ2、または公認ハンドボールコーチ3、公認ハンドボールコーチ4のいずれかの資格を有すること。

6 参加上の注意事項

- (1) 選手の背番号は、参加申込書に記載したものを変えることは出来ない。
- (2) ユニフォームは、濃・淡2着(胸に都県名入り)以上を用意し申込み(3着まで申込み可)を行うこと。なお短パンの下にサイクリングパンツ及びユニフォームの下にアンダーシャツ等を着用する場合は、短パン及びユニフォームの色と同色とすること。
- (3) ユニフォーム色の変更期限は、8月20日(火)正午までとする。
- (4) シューズは、室内用・室外用を必ず用意すること。
- (5) 使用球については、(公財)日本ハンドボール協会公認球を使用する。
- (6) 松ヤニ及び松ヤニスプレーの使用は禁止する。両面テープのみ使用可。
- (7) 粘着スプレー等は、ケガ等で使用する以外はバッグ等に収納しておくこと。
- (8) 競技中交代地域でのボールの使用は禁止する。ボールはケース等に収納すること。

7 参加・宿泊申込みについて

- (1) 国民スポーツ大会関東ブロック大会総則、宿泊要項を熟読のうえ、参加申込、参加者負担金及び宿泊申込等を定められた期限までに指定されたWebページ及び場所に提出すること。なお、到着しない場合は理由の如何を問わず、大会への参加を認めない。申し込みは7月18日(木)締め切りとする。
- (2) 宿泊等業務取扱機関は、(株)JTB関東甲府支店とする。

8 その他

- | | | | |
|----------------|----------|--------|-------------------|
| (1) 抽選会 | 6月28日(金) | 10時00分 | 日環アリーナ栃木 |
| (2) 都県代表者会議 | 8月22日(木) | 10時00分 | 小瀬スポーツ公園体育館研修室 |
| (3) 開始式 | 8月22日(木) | 15時00分 | 小瀬スポーツ公園体育館サブアリーナ |
| (4) 代表者会議 | 8月22日(木) | 開始式終了後 | 〃 |
| (5) 審判・TD・MO会議 | 8月4日(日) | 18時00分 | ZOOMによるオンライン開催 |

<小瀬スポーツ公園>

〒400-0836 甲府市小瀬町840 TEL: 055-243-3111